

WAR



Game

丛林野战游戏：
您会玩吗？

撰文 / 震震

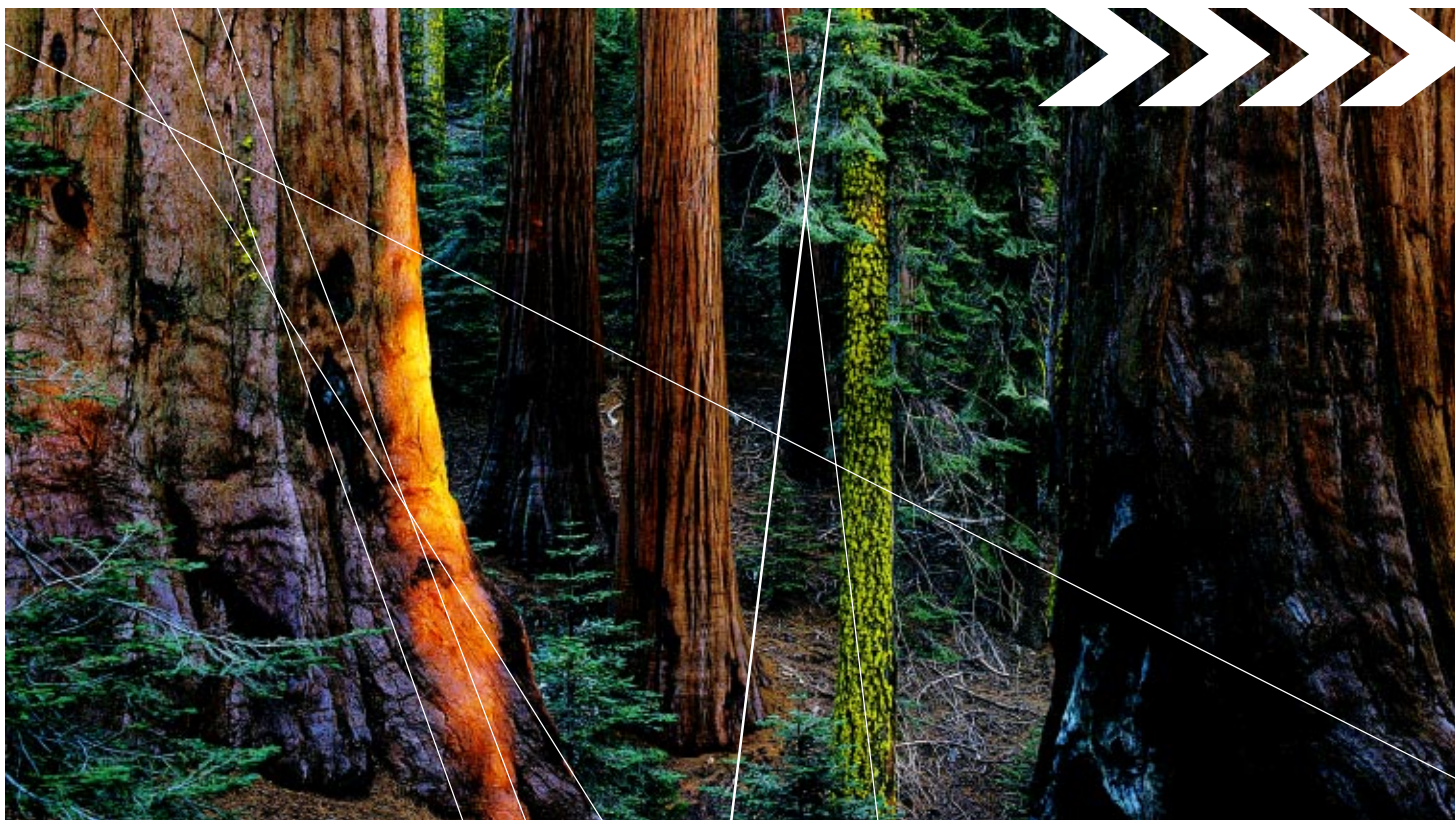


天暖了，草绿了，花开了，枪响了，人“死”了……别害怕，这里说的是丛林野战游戏。如今，这种战争模拟游戏伴着逐渐转暖的天气一天天火起来，市内的各大彩弹射击场里，人们争相扛起枪，冲锋在战斗第一线，枪林弹雨中，感受着紧张、刺激的战争气氛。瞧，几个急不可待的老兄已经全副武装地埋伏在花丛中，枪口悄无声息地瞄准了前方的“敌人”……

“进攻！”随着一声令下，一个个身着迷彩，头戴面罩的身影在树林里出现，每个人的手中都端着枪，借着树木的掩蔽，小心地向前推进。“啪”一发流弹飞来，打在突前队员身旁的一棵灌木上，枝叶乱溅。“小心！”“有敌人！”“右前方！”被袭击的队员反应很快，立即闪身躲在树后。“啪，啪！”又是两枪在树干上开了花。“一个人，在那棵树后面！”

“干掉他！”一时间，枪声大作，子弹乱飞，纷纷打在大树周围，压制得伏击者抬不起头来。这时，对面的小树林里和左侧的土岗上也响起了密集的枪声。两军隔着一小块林间空地展开了对射……穿梭……让我们可算体验了一把“战场”的弥漫硝烟。

目光再次聚焦“战场”。这是一场攻防战，红方占领了一间小房和周围的林地，蓝方的目的是将红方赶出房子。红方率先进入阵地，他们除了在屋内留了两个枪法好的队员充当狙击手外，其他人呈扇形分布在周围的小树林里和土坎后。蓝方则采用包抄战术，正面佯攻，牵制对方火力，精干力量从两翼向前突击。最先接上火的是蓝方右翼的突击队和红方的一个伏击队员。伏击队员打了几发冷枪



后，立刻被发现了，雨点般的子弹打在身边“噼啪”作响。他见隐藏不住，于是一边弓身横向移动，一边还击。不料寡不敌众，他的左臂上爆开一片红色。刚想要赖不下火线，裁判一声哨响，他只好“灰溜溜”地撤离战场。第一场小规模接触战告一段落，蓝方的阵地缓缓向前推进，子弹划出各样的弹道在林间空地上空乱飞。

蓝军的包抄战术发挥了作用，坚守在房子北侧树林里的几个红军三面受敌，很快被击溃。红军暂时退到房子周围，凭借门窗和墙角的掩护向“敌人”射击。僵持了片刻，蓝军试图冲锋却带来一些伤亡。还有个蓝军队员举着枪撤出战斗来找“军火商”（枪械管理员）诉苦：“我的枪明明还有子弹，就是打不出去。”“军

火商”一看，原来他把保险给锁上了。战斗在争夺间激烈地进行着，直到双方战士都疲惫不堪又弹尽粮绝时才宣告结束。

这时已是日过中天，两军化敌为友，一起去吃农家饭了，没有酒店的拘束，却享受了乡村别有的风味。席间，“战士”们还没从战场的兴奋状态中恢复过来，仍在七嘴八舌地议论着。“我被击中前肯定打中你们了，你们怎么没人下去……”“也不知道是谁，枪法血准，隔着老远，一枪就爆了我的头。”“我打中谁了？他就爬在那几棵树边上。我连开了三枪，左边一枪，右边一枪，第三枪正打肩膀上了。”“是我，是我。当时我正冲那边打呢，没看见你摸过来。”

这顿饭大家胃口大开，吃得格外香甜。山野菜、玉米饼子、小鸡炖蘑菇……都是地道的山野风味。全露天的场景，伴随着鸟语花香，感受逍遥自在，看夕阳西下，当最后一抹阳光被黑暗吞没，大家燃起篝火，体会一把“烈火金刚”的感受，让血液和烈火一起燃烧，同时也在期待着黎明的另一场“战役”。

发生在大连某野战俱乐部的这场小规模战斗既不是军事演习，也不是拍电影，更不是警匪大战，而是一场彩弹射击游戏。作为一种逼真的军事游戏，深受大家的喜爱。



BACKGROUND NEWS

背景新闻

什么是 WARGAME?

丛林野战运动又称匹特博运动,也称野战游戏、模拟战争,上世纪80年代在美国兴起后,近年来逐渐在世界各地流行。这项运动采用彩弹枪进行人与人之间的对抗射击,彩弹击中人体后会破碎而留下彩色记号,参加者即可领略到“真枪实弹”、“战场厮杀”的逼真感受。多以团队比赛的方式进行,游戏时,每队由10—15人组成,设班长、狙击手、侦察员、通讯员等不同职责,随即进入紧张、刺激的战斗,为了取得胜利,布阵、包抄、掩护、冲锋、埋伏等各种战略战术都得到了现实体现。比赛设裁判员12人,组织、监督全场比赛。

之后需要做的就是:“开枪,拿下敌人的阵地!”



丛林野战运动费用:

野战游戏可以说丰俭由人,只需最基本的两样东西便可:安全眼罩和玩具枪。如果你是未有经济能力的学生,可于二手市场选购一些较便宜的气枪及购买一个百多元的网纹面罩(建议新手们还是购买全新的气枪比较好),如果阁下在经济方面问题不太大,野战游戏是可不令阁下花费大量金钱!因为野战游戏的装备及枪械种类实在多不胜数。

具体玩法:

丛林野战玩法多样,大体有以下几类:

攻防战:两军分为攻方和守方,由守方先行布阵,攻方随后进攻,若守方阵地遭攻方突破或占领,攻方胜;若攻方被守方歼灭,守方胜。

遭遇战:两军同时从大本营出发,遭遇,开战。将对方全部歼灭者胜。或双方领用的彩弹均消耗完毕,游戏终止,阵亡人数少的一方获胜。

解救人质:设人质一名获数名,挟持人质的一方,可将人质藏匿于固定地点获随部

队一同移动,解救人质的一方于游戏开始时进行搜索、进攻,并抢救人质,人质抢救成功则为胜。

夺旗战:将两军分成为数相等的两方,各自从本方阵地出发开始进攻,力争用最短的时间内获取对方阵地的一面旗帜,夺旗后安全回到本方大本营者为胜。

遵守事项及注意事项:

虽然 WARGAME 在香港已经得到很多人的认识,但(枪)是一种十分敏感的东西,很容易引起公众不安!所以玩 WARGAME 及气枪的人仕应自律及自制地控制自己,香港枪械法例规定枪口发射能量在2焦耳及以上,便是枪械,最高可监禁14年!所以各位请勿以身试法。在公众地方不可“露械”,更必须把气枪放进枪袋,最好连买枪的发票也放在一起,以便警察查看。在使用气枪时必须戴上护目镜或面罩,小心BB弹反弹。不要和没配戴护目镜或面罩的人仕玩枪、不要玩 WARGAME 以外的危险游戏,如游绳、火药等。Ei